

Beratungs- aktion	Kennung	Gremium	Datum
Beschluss	öffentlich	Ausschuss für Umwelt und Technik	28.11.2022
1. Änderung des Bebauungsplanes "Drei-Eichen IV" und die örtlichen Bauvorschriften hierzu, Gemarkung Reute - Aufstellungsbeschluss			

I. Beschlussvorschlag:

1. Für die im Lageplan vom 18.10.2022 dargestellten Geltungsbereich mit ca. 0,09 ha für die Flurstücke 170/34 und 170/45, Gemarkung Reute wird die 1. Änderung des Bebauungsplans „Drei-Eichen IV“ im beschleunigten Verfahren nach § 13a Baugesetzbuch (BauGB) aufgestellt.
2. Im Allgemeinen Wohngebiet sollen die öffentlichen Grünanlagen in Bauflächen geändert werden.
3. Die Verwaltung wird beauftragt, den Aufstellungsbeschluss bekanntzumachen und das weitere Verfahren durchzuführen.

II. zu beraten ist

über den Aufstellungsbeschluss zur 1. Änderung des Bebauungsplanes „Drei-Eichen IV“ und die örtlichen Bauvorschriften hierzu, Gemarkung Reute.

III. zum Sachverhalt:

Für das neue Wohngebiet „Drei-Eichen VI“ soll im Bereich des Flst. 171/9, Gemarkung Reute ein neuer Spielplatz in unmittelbarer Nähe errichtet werden. In dem seit 26.06.1987 rechtsverbindlichen Bebauungsplan „Drei-Eichen IV“ sind auf den Grundstücken Flst. 170/34, Gemarkung Reute und 170/45, Gemarkung Reute öffentliche Grünflächen festgesetzt, auf denen Spielplätze vorhanden sind.

Die Verwaltung schlägt vor, die beiden Spielplätze im Bebauungsplan „Drei-Eichen IV“ aufzugeben und in diesem Bereich Baumöglichkeiten zu schaffen. Auf der einen Seite könnten die Unterhaltungskosten reduziert und auf der anderen Seite Baumöglichkeiten für Tinyhäuser geschaffen werden.

Die Nachverdichtung ist im beschleunigten Verfahren nach § 13a BauGB möglich.

Der Ortschaftsrat Reute-Gaisbeuren wird die Angelegenheit am 16.11.2022 vorberaten.

IV. weitere Überlegungen:

Bad Waldsee, 02.11.2022

gez. Natterer

Anlage(n):

1. Lageplan vom 18.10.2022 im Maßstab 1:1.000.pdf
2. Lageplan des Bebauungsplans Drei-Eichen IV
3. Textteil des Bebauungsplans Drei-Eichen IV
4. Lageplan Bebauungsplan Drei-Eichen III, Gemarkung Reute